

Положение о хакатоне

1. Общие сведения

1.1. Настоящее Положение устанавливает порядок организации, проведения и подведения итогов хакатона по биоинформатическому анализу, обработке текстов и изображений для развития генетических технологий и молекулярной биологии: для студентов программ бакалавриата, специалитета, магистратуры, аспирантуры и всех заинтересованных лиц (далее – Хакатон).

1.2. Сокращенное название Хакатона – GenHack. Положение действует в течение всего срока проведения Хакатона и может быть изменено в случаях, предусмотренных законодательством Российской Федерации.

1.3. Хакатон проводится на некоммерческой основе и не требует каких-либо взносов со стороны участников.

1.4. По окончании Хакатона Организатор не обязан приобретать продукты интеллектуального труда участников и права на них.

2. Цели Хакатона

2.1. Приобретение участниками навыков по работе с алгоритмами, инструментами и подходами к биоинформатическому анализу, обработке текстов и изображений для развития генетических технологий, анализу и использованию данных для решения прикладных задач.

2.2. Приобретение участниками навыков командной работы, самостоятельного поиска, анализа и агрегации данных.

3. Термины и определения

3.1. ХАКАТОН — короткое, динамичное мероприятие, призванное стимулировать появление новых идей в выбранной предметной области и доведение их до реализации непосредственно на площадке хакатона. Особый формат Хакатона позволяет объединить участников различных профессий, с различными уровнями знаний и навыков, и дать им возможность познакомиться с новой предметной областью.

3.2. УЧАСТНИК — дееспособное и правоспособное физическое лицо, являющееся гражданином Российской Федерации, не состоящее в трудовых или иных договорных отношениях с Организатором, действующее от своего имени.

3.3. КОМАНДА — группа Участников, действующая от своего имени, количеством от двух до четырех человек, объединившихся для выполнения задания. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды.

3.4. ПОБЕДИТЕЛИ — Команды, чьи Результаты признаны лучшими в результате оценки Жюри, на основании критериев, установленных настоящим Положением.

3.5. РЕЗУЛЬТАТ — приложение, мобильное приложение, веб-сервис, чат-бот, база данных или прототип, соответствующие критериям допуска к оценке Жюри, определенным в п. 7.3. Положения, включая описание функционала, дизайн, исходный код, созданный Командой в результате выполнения Задания и представленный к

оценке Жюри в срок, указанный в п. 5.1 Положения. Одна Команда вправе представить только один Результат.

3.6. ЗАДАНИЕ — задание, необходимое к выполнению Командами в срок, указанный в п. 5.1 Положения. Задание заключается в создании Результата.

3.7. ЖЮРИ — группа лиц, осуществляющих оценку проектов и определяющая Победителей Хакатона. В состав Жюри входят представители Организатора и независимые эксперты.

3.8. МЕНТОРЫ — группа лиц, оказывающих консультационную помощь Командам в процессе выполнения Задания.

3.9. ОФИЦИАЛЬНЫЙ САЙТ ХАКАТОНА — информационный ресурс, размещенный в сети Интернет по адресу www.genhack.tech и предназначенный для публикации актуальной информации, имеющей прямое отношение к Хакатону, и направления заявки на участие.

4. Организатор Хакатона

4.1. Организатором хакатона является Центр геномных исследований мирового уровня “Курчатовский Геномный центр” - НИЦ “Курчатовский институт” ЦГИМУ КГЦ - НИЦ “КИ”).

5. Сроки проведения Хакатона

5.1. Регистрация Участников и Команд осуществляется с 30 октября по 27 ноября (включительно) 2020 года.

5.2. Хакатон проводится в период с 18:30 04 декабря 2020 года по 20:00 06 декабря 2020 года.

6. Порядок участия в Хакатоне

6.1. Прием заявок и отбор Участников на участие в хакатоне осуществляется в срок, указанный в п. 5.1 Положения, путем заполнения электронной формы регистрации на Официальном сайте Хакатона, и анкеты участника.

6.2. Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, если он заполнил электронную форму регистрации и анкету участника, согласился с условиями Положения и получил приглашение на указанный им адрес электронной почты.

6.3. Регистрация Команды осуществляется одновременно с регистрацией Участника при заполнении электронной формы регистрации и анкеты.

6.4. В состав Команды входит не менее двух и не более четырёх участников.

6.5. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках Хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно Участникам и их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

6.6. Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний Результатов в информационных и рекламных целях без уведомления Участников и без получения их согласия.

6.7. Организатор имеет право изменять условия Хакатона. Информация об изменении условий публикуется на Официальном сайте Хакатона.

6.8. По окончании хакатона Организаторы и Соорганизаторы не обязаны приобретать продукты интеллектуального труда участников и права на них; нанимать или содействовать трудоустройству участников хакатона.

7. Порядок и критерии оценки результатов

7.1. Итоги Хакатона подводятся на основании оценки Результатов членами Жюри.

7.2. Жюри производит оценку представленных работ в рамках выступления команд на онлайн-платформе с презентацией (доклад и слайды) в соответствии с критериями, перечисленными в п.7.3 и 7.4 Положения.

7.3. Работы должны удовлетворять следующим требованиям:

7.3.1. Результат целиком и полностью создан на Хакатоне.

7.3.2. Результат выполнен в рамках Задания Хакатона.

7.3.3. Приложение, сервис, чат-бот или другой результат должны быть работоспособным на уровне прототипа и выполнять заявленные Командой функции.

7.3.4. Для создания результата команда может использовать любые общедоступные данные в случае, если это не нарушает требования существующего законодательства.

7.4. Жюри проводит оценку Результатов по 5-балльной шкале по совокупности следующих критериев:

7.4.1. Идея проекта, оригинальность полученного решения;

7.4.2. Уровень реализации (интерфейс, функциональность, объем реализованного кода в рамках Хакатона);

7.4.3 Сопровождающие материалы (презентация, описание, выступление).

8. Программа Хакатона

8.1. Программа мероприятия должна быть опубликована на официальном сайте Хакатона.

8.2. Онлайн-церемония объявления Победителей будет проведена 07 декабря 2020 г. в формате онлайн.

9. Вознаграждение участников

9.1. Победители (команды, занявшие первое-третье место) получают возможность выполнения проектов в области геномной биоинформатики, финансируемых за счет Программы создания и развития ЦГИМУ КГЦ в рамках Соглашения с Министерством науки и высшего образования № 075-15-2019-1659 от 31 октября 2019 г.

9.2. Все участники вне зависимости от итогового места получают свидетельства участников хакатона.

9.3. Распределение вознаграждения среди участников команды — ответственность участников команды. Организатор не будет принимать никакого участия в вопросах внутрикандных взаимоотношений.